

Каустические поверхности при отражении гомоцентрических пучков лучей сферой.

Г.С.Мельников, А.С.Попов

ГП ГНЦ
“Государственный оптический институт
им. акад. С.И. Вавилова
199034 Биржевая линия 12
г. Санкт-Петербург
тел.(812)218-16-30. Fax (812)218-37-20
E-mail liader@ soi.spb/su.

Приводятся результаты теоретических исследований по описанию каустических поверхностей. Каустики получены для случаев отражения гомоцентрических пучков лучей с произвольным расположением источника относительно сферического рефлектора. Установлено, что при расположении источника в бесконечности или на поверхности сферы параметрическое уравнение каустикой кривой обращается в уравнение обыкновенной эпициклоиды. Для исследования характеристик хода лучей предложен кинематический метод.

После отражении света точечного источника от сферической поверхности в пространстве можно наблюдать, при достаточном рассеянии, фигуру концентрации энергии, которая получила название каустической поверхности. Если пользоваться терминологией лучевой модели, то каустическая поверхность образуется лучами, касательными к ней. Т.о. если известна ее форма, то можно определить положение любого луча из уравнения касательной. Форма каустической поверхности полностью определяет и аберрации в изображении точки после отражения.

Точное аналитическое описание каустик и поверхностей текущих фокусов (ПТФ) для сферических рефлекторов, работающих в параллельном потоке получено одним из авторов в работе [1]. Настоящая статья подводит итог теоретическому описанию результатов исследования каустик сферических отражателей для произвольного расположения источника. Кинематическая аналогия для описания произвольных каустик предложена А.С.Поповым, с помощью которой им получены общие выражения для произвольного расположения источника.

Для вывода уравнения каустики воспользуемся рис.1.

Окружность O радиуса r представляет меридиональное сечение сферической поверхности. На расстоянии l от центра окружности расположен точечный источник I . Произвольный луч, отразившись от поверхности в точке A_1 в направлении A_2 , коснется каустики в некоторой точке M . Положение этой точки и уравнение меридионального сечения каустики в параметрической форме можно задать в виде

$$\begin{aligned} X &= r \cos \varphi - m \cos (\varphi + \alpha) \\ Y &= r \sin \varphi - m \sin (\varphi + \alpha), \end{aligned} \quad (1)$$

где m - расстояние A_1M
 φ - угол, определяющий положение нормали $O A_1$,

α - угол падения.

Выразим параметры m и α через известные r , l и текущий параметр - φ (l в данном случае отрицательно). Для определения угла α рассмотрим ΔA_1IO . По теореме косинусов имеем:

$$b^2 = l^2 + r^2 - 2rl \cos \varphi, \quad (2)$$

где b - длина стороны A_1I . По теореме синусов -

$$\sin \alpha = -l/b(\sin \varphi). \quad (3)$$

Из (2) и (3), используя основное тригонометрическое тождество находим

$$\cos \alpha = (r - l \cos \varphi)/b. \quad (4)$$

Используя формулы для синуса и косинуса суммы двух углов и формулы (3), (4) получим

$$\begin{aligned} \cos(\varphi + \alpha) &= (r \cos \varphi - l \cos 2\varphi)/b \\ \sin(\varphi + \alpha) &= (r \sin \varphi - l \sin 2\varphi)/b. \end{aligned} \quad (5)$$

Для определения m в формуле (1) воспользуемся следующей кинематической аналогией (см. рис.1). Пусть радиус $O A_1$ равномерно разворачивается вокруг точки O против часовой стрелки с постоянной угловой скоростью. При этом точка A_1 будет двигаться по окружности с постоянной по величине скоростью V_1 , направленной по касательной к окружности. Линия A_1A_2 , представляющая отраженный луч, будет "обкатывать" каустическую поверхность, касаясь ее в некоторой точке M , которая является мгновенным центром вращения линии A_1A_2 . Для нахождения положения этого центра необходимо знать проекции скоростей точек A_1 и A_2 на перпендикуляр к A_1A_2 . Величина скорости точки A_2 определяется двумя слагаемыми - скоростью точки A_1 и скоростью изменения дуги A_1A_2 , которая равна скорости изменения дуги A_0A_1 (эти дуги равны в каждый момент времени т.к. угол падения равен углу отражения). Углы между векторами скоростей и их нормальными проекциями, также равны углу падения, как углы со взаимно перпендикулярными сторонами. Дуга A_0A_1 изменяется за счет суммарного движения точек A_0 и A_1 . Как следует из рисунка, скорость точки A_0 определяется выражением:

$$V_0 = V_1 e,$$

где $e = c/b$ - отношение длины отрезка A_1I к A_0I .

Таким образом, скорость точки A_2 определяется равенством:

$$V_2 = V_1 + (V_1 + V_0) = V_1(2 + e).$$

Из подобия треугольников скоростей находим m :

$$m = a/(3 + e). \quad (6)$$

Из ΔA_1BO

$$a = 2r \cos a . \quad (7)$$

По свойству касательной и секущей $cb = d^2$, откуда

$$e = (l^2 - r^2)/b^2 \quad (8)$$

Подставив (5), (6), (7), (8) в (1) и проведя ряд упрощений, окончательно получим

$$\begin{aligned} X &= r(3 \cos \varphi - \cos 3\varphi - 2\rho)/g \\ Y &= r(3 \sin \varphi - \sin 3\varphi)/g , \end{aligned} \quad (9)$$

где $\rho = r/l$,
 $g = 4 + 2\rho^2 - 6\rho \cos \varphi$.

На рис.2 приведены примеры меридиональных сечений каустических поверхностей полученных по формулам (9) (жирная линия), демонстрирующие совпадение с лучевой моделью.

Анализ формул показывает, что при ρ равном 0 и 1 эта линия является эпициклоидой. Так, при $\rho = 0$, соответствующем случаю, когда источник находится в бесконечности, уравнения (9) приводятся к виду:

$$\begin{aligned} X &= r(3 \cos \varphi - \cos 3\varphi)/4 \\ Y &= r(3 \sin \varphi - \sin 3\varphi)/4 . \end{aligned} \quad (10)$$

Это уравнение обыкновенной эпициклоиды, у которой радиус направляющей равен половине радиуса зеркала, а производящего круга - его четверти, что совпадает с результатом, полученным в [1]. Если источник находится на поверхности сферы ($\rho = 1$), уравнения (9) принимают вид:

$$\begin{aligned} X &= r(2 \cos \varphi - \cos 2\varphi)/3 \\ Y &= r(2 \sin \varphi - \sin 2\varphi)/3 . \end{aligned} \quad (11)$$

Это, также, уравнения обыкновенной эпициклоиды, у которой радиус направляющей и производящего круга равны одной трети радиуса зеркала.

Если значения ρ по модулю находится в пределах от 1 до 2, то уравнения (9) имеют по две точки разрыва, положение которых определяется равенством нулю знаменателя g . При нахождении источника вне сферы, часть каустической кривой, ближняя к источнику и заключенная между крайними лучами соответствует мнимому изображению. Следует отметить, что изменение знака l приводит к симметричному отображению каустики относительно оси ОУ. В зависимости от величины ρ , меридиональное сечение каустики может иметь 1,2 или 4 точки возврата, положение которых соответствует экстремумам функций X и Y . Точки, которые лежат на оси ОХ совпадают с положением изображений точки, рассчитанным по формулам параксиальной оптики.

Используя приведенную выше кинематическую аналогию можно получить уравнения каустики при нескольких отражениях от одной сферической поверхности (рис.3)

$$X = r \cos (\varphi - \gamma_i) - m_i \cos (\varphi - \gamma_i + \alpha) \quad (12)$$

$$Y = r \sin (\varphi - \gamma_i) - m_i \sin (\varphi - \gamma_i + \alpha),$$

где γ_i - угол дуги $\overset{\frown}{A_1}A_i$,

m_i - расстояние от точки последнего отражения до точки касания каустики.

Дуга $\overset{\frown}{A_1}A_i$ состоит из $i-1$ равных дуг, величина которых определяется выражением $\pi - 2\alpha$. Следовательно

$$\gamma_i = (\pi - 2\alpha)(i-1). \quad (13)$$

В соответствии с кинематической аналогией, скорость точки A_i определяется выражением:

$$V_i = V_1(i + (i-1)e),$$

а скорость точки A_{i+1} -

$$V_{i+1} = V_1(i+1 + ie).$$

Из подобия треугольников скоростей находим m_i :

$$m_i = a(i + (i-1)e) / (2i + 1 + (2i-1)e). \quad (14)$$

Если $r = 0$, уравнения (12) после подстановки (13), (14) и упрощения приводятся к виду:

$$\begin{aligned} X &= (-1)^{i+1} r (h \cos pj - p \cos hj) / (4i) \\ Y &= (-1)^{i+1} r (h \sin pj - p \sin hj) / (4i) \end{aligned} \quad (15)$$

где $h = 2i+1$,

$p = 2i-1$.

Последнее уравнение представляет параметрическое уравнение эпициклоиды, что подтверждает результаты полученные в [1].

Таким образом, в настоящей статье получены точные параметрические уравнения каустик для однократных и многократных отражений света точечного источника с произвольным его расположением относительно рефлектора сферического типа.

Выводы:

1. Каустики от точечного источника расположенного произвольно относительно отражающей сферы являются поверхностями вращения каустической кривой с 1,2 или 4 точками возврата, в которых концентрируются потоки лучей. Эти точки соответствуют значениям аргумента φ в параметрическом уравнении каустической кривой, при котором функции X и Y , одновременно, имеют экстремум. Точки возврата, лежащие на оптической оси совпадают с положением изображений точки, рассчитанным по формулам параксиальной оптики.
2. При расположении источника на расстоянии l , удовлетворяющем условию $r/2 < l < r$, кривые имеют точки разрыва второго рода. При $l = r/2$ точки разрыва и точка возврата лежат на оси в бесконечности.
3. Каустические кривые от источников, расположенных в бесконечности и на поверхности сферы представляют эпициклоиды с модулем $1/2$ и 1 , соответственно.
4. При расположении источника в бесконечности каустика многократных отражений представляет эпициклический тор с модулем, равным $i - 1/2$, где i - число отражений.

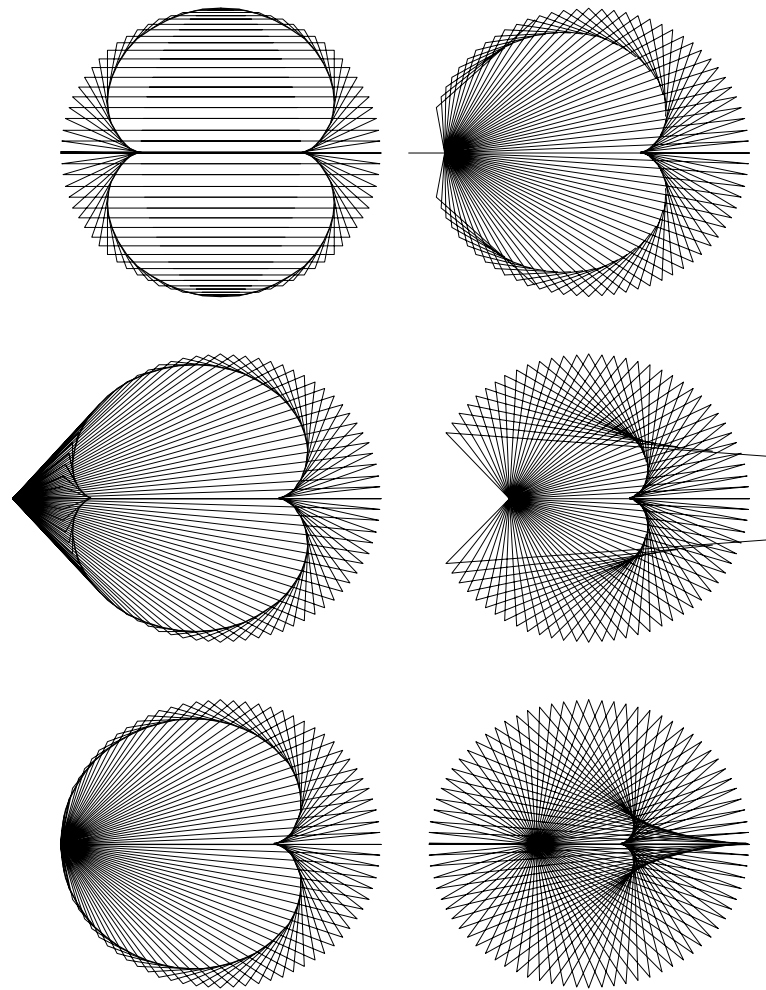


Рис.2 Примеры меридиональных сечений каустик

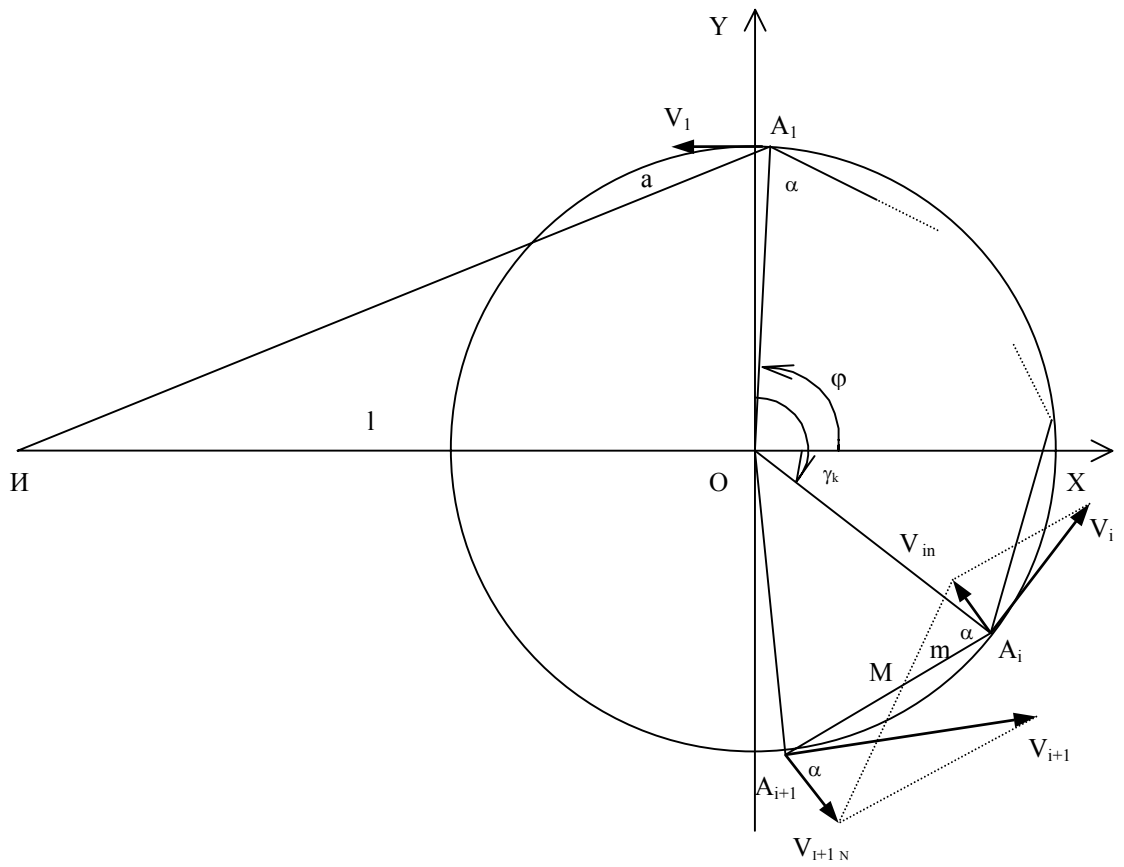


Рис.3. Кинематическая аналогия при нескольких отражениях